



ΑΝΟΙΚΤΟ  
ΙΔΡΥΜΑ  
ΕΚΠΑΙΔΕΥΣΗΣ

## Νέες Τεχνολογίες και Εκπαίδευση



Πρόγραμμα Επαγγελματικής Κατάρτισης

2019-20



## Νέες Τεχνολογίες και Εκπαίδευση

Οι ραγδαίες τεχνολογικές εξελίξεις στον τομέα των Τεχνολογιών της Πληροφορίας και της Επικοινωνίας (ΤΠΕ) δεν είναι δυνατό να αφήσουν ανεπηρέαστη και τη μαθησιακή διαδικασία. Οι συνθήκες μάθησης στο σύγχρονο σχολείο, οι γνώσεις, δεξιότητες και στάσεις που αναμένεται να αποκτήσουν οι μαθητές πρέπει να ανταποκρίνονται στις απαιτήσεις της κοινωνίας, όπως αυτές διαμορφώνονται στο παραπάνω σκηνικό. Είναι επομένως αναγκαίος ο εκσυγχρονισμός και η βελτίωση της παρεχόμενης εκπαίδευσης, και σε συνάρτηση με την αξιοποίηση των ΤΠΕ.

Ο σημαντικότερος παράγοντας για την επιτυχία των στόχων που θέτει το «Νέο σχολείο» είναι ο ίδιος ο εκπαιδευτικός, ο οποίος πρέπει να διαθέτει τα απαραίτητα εφόδια που θα του επιτρέψουν να λειτουργήσει στη νέα πραγματικότητα και να αξιοποιήσει τα νέα δεδομένα και τις ΤΠΕ για την καλύτερη επίτευξη των μαθησιακών και παιδαγωγικών στόχων. Αντικείμενο του συγκεκριμένου επιμορφωτικού σεμιναρίου είναι η απόκτηση δεξιοτήτων για την παιδαγωγική αξιοποίηση εργαλείων γενικής χρήσης και του διαδικτύου, με έμφαση στα εργαλεία και υπηρεσίες Web 2.0, ώστε να συνεισφέρει τόσο στη συνεχιζόμενη εκπαίδευση, προσωπική και επαγγελματική αναβάθμιση των επιμορφούμενων εκπαιδευτικών, όσο και στην αξιοποίηση των ΤΠΕ στην τάξη από τους ίδιους και τους μαθητές τους για την έρευνα, αλληλεπίδραση, συνεργασία και οικοδόμηση νέων γνώσεων.

Επιπρόσθετα, στο αντικείμενο της επιμόρφωσης περιλαμβάνεται η εκμάθηση χρήσης και εκπαιδευτικής αξιοποίησης των διαδραστικών συστημάτων διδασκαλίας, καθώς και συστημάτων διαχείρισης εκπαιδευτικού περιεχομένου, όπως οι διαθέσιμες εκπαιδευτικές πλατφόρμες και αποθετήρια συλλογής και διάθεσης εκπαιδευτικού υλικού.

### *Σε ποιούς απευθύνεται το πρόγραμμα*

Το συγκεκριμένο σεμινάριο απευθύνεται σε εκπαιδευτικούς πρωτοβάθμιας και δευτεροβάθμιας εκπαίδευσης, αλλά και προπτυχιακούς και μεταπτυχιακούς φοιτητές αντίστοιχων τμημάτων, που ενδιαφέρονται να ανακαλύψουν καινοτόμες, δημιουργικές και βιωματικές μεθόδους μετάδοσης της γνώσης. Η παρακολούθηση του προγράμματος δεν προϋποθέτει προηγούμενη εμπειρία σε παρόμοια ψηφιακά εργαλεία, παρά μόνο βασικές δεξιότητες στη χρήση υπολογιστών.

### **Αναμενόμενα Μαθησιακά Αποτελέσματα:**

**Γνώσεις:** Οι Καταρτιζόμενοι να είναι σε θέση να:

- κατανοήσουν τις προϋποθέσεις και τις δυνατότητες παιδαγωγικής αξιοποίησης των ΤΠΕ στην εκπαίδευση για την αναβάθμιση και το μετασχηματισμό της διαδικασίας της διδασκαλίας και της μάθησης και την επίτευξη των στόχων που θέτει το Πρόγραμμα Σπουδών
- αντιληφθούν την αναγκαιότητα και το ρόλο της εκπαιδευτικής δραστηριότητας για την εφαρμογή των Τ.Π.Ε στην τάξη.
- γνωρίσουν τις βασικές αρχές οργάνωσης και διαχείρισης της χρήσης των Τ.Π.Ε στην τάξη.

**Δεξιότητες:** Οι Καταρτιζόμενοι να είναι σε θέση να:

- μπορούν να χρησιμοποιήσουν αποδοτικά τις δυνατότητες που προσφέρουν οι ΤΠΕ για την ενεργό συμμετοχή εκπαιδευτικών και μαθητών σε κοινότητες μάθησης, αξιοποιώντας τις νέες διαστάσεις του διαδικτύου (web 2.0), όπως η κοινωνική δικτύωση και ο νέος ρόλος χρηστών ως συν-δημιουργών του ψηφιακού περιεχομένου
- αποκτήσουν συνολική εποπτεία για τα εργαλεία και τις υπηρεσίες του διαδικτύου τα οποία θα μπορούν να αξιοποιήσουν για την ένταξη των Τ.Π.Ε στην διδακτική πράξη
- αναπτύξουν τη δεξιότητα της επικοινωνίας και συνεργασίας τόσο με τους μαθητές τους, όσο και με τους συναδέλφους τους με τη βοήθεια των τεχνολογιών Web 2.0.

**Ικανότητες:** Οι Καταρτιζόμενοι να είναι σε θέση να:

- κατανοήσουν τις αρχές σχεδιασμού μιας εκπαιδευτικής δραστηριότητας ώστε να μπορούν να την εντάξουν στην διδακτική πράξη. Ειδικότερα για την περίπτωση των τεχνολογιών Web 2.0, να αναγνωρίζουν την αναγκαιότητα εφαρμογής τους ως μέσο για το μετασχηματισμό της διδασκαλίας και να τις χρησιμοποιούν και εφαρμόζουν για το σκοπό αυτό
- γνωρίσουν τις βασικές αρχές οργάνωσης και διαχείρισης της χρήσης των Τ.Π.Ε στην τάξη.

## Το Πρόγραμμα με μια ματιά

Έναρξη: Σεπτέμβριος 2019

Λήξη: Μάιος 2020

Διάρκεια: 9 μήνες

Συνολικές ώρες: 350

(Δια ζώσης συναντήσεις, e-learning μαθήματα και εργασίες)

### Πρόγραμμα Μαθημάτων υποχρεωτικών διαζώσης συναντήσεων

A/A	ΗΜΕΡΟΜΗΝΙΑ	ΘΕΜΑ	ΕΠΙΜΟΡΦΩΤΗΣ
1	Σάββατο 02/11/19 (15:30-19:30)	Εισαγωγή στη μάθηση με την υποστήριξη της Τεχνολογίας	Γεώργιος Σπυρόπουλος
2	Σάββατο 16/11/19 (15:30-19:30)	Η ψηφιακή αφήγηση στην εκπαίδευση	Γεώργιος Σπυρόπουλος
3	Σάββατο 30/11/19 (15:30-19:30)	Τα ψηφιακά κόμικς στην εκπαίδευση	Γεώργιος Σπυρόπουλος
4	Σάββατο 14/12/19 (15:30-19:30)	On line εργαλεία αξιολόγησης	Γεώργιος Σπυρόπουλος
5	Σάββατο 18/01/20 (15:30-19:30)	Γενική Διδακτική – Σχέδιο Μαθήματος – Αξιολόγηση	Ζωή Κρόκου
6	Σάββατο 01/02/20 (15:30-19:30)	Εργαλεία δημιουργίας ιστοτόπων	Γεώργιος Σπυρόπουλος
7	Σάββατο 15/02/20 (15:30-19:30)	Νέες Τεχνολογίες και Διαδίκτυο: Καλές πρακτικές για τη χρήση τους από τα παιδιά και τους εφήβους	Γεώργιος Σπυρόπουλος
8	Σάββατο 22/02/20 (15:30-19:30)	Εκπαίδευση από απόσταση (πλατφόρμες και εργαλεία επικοινωνίας)	Γεώργιος Σπυρόπουλος
9	Σάββατο 07/03/20 (15:30-19:30)	Δημιουργία εκπαιδευτικών videos / video animation /παρουσιάσεων	Γεώργιος Σπυρόπουλος
10	Σάββατο 21/03/20 (15:30-19:30)	Εργαλεία της Google για την Εκπαίδευση	Γεώργιος Σπυρόπουλος
11	Σάββατο 04/04/20 (15:30-19:30)	Εργαλεία επεξεργασίας πολυμέσων και παραγωγή εκπαιδευτικού υλικού Ι	Γεώργιος Σπυρόπουλος
12	Σάββατο 25/04/20 (15:30-19:30)	Εργαλεία επεξεργασίας πολυμέσων και παραγωγή εκπαιδευτικού υλικού ΙΙ	Γεώργιος Σπυρόπουλος
13	Σάββατο 09/05/20 (15:30-19:30)	Εισαγωγή στην Εκπαιδευτική Ρομποτική και στο STEM	Κωνσταντίνος Καλοβρέκτης
14	Σάββατο 23/05/20 (15:30-19:30)	Σχεδιασμός της διδασκαλίας με Νέες Τεχνολογίες	Γεώργιος Σπυρόπουλος

## **Θεματικοί Άξονες του Προγράμματος**

### **1η: Εισαγωγή στη μάθηση με την υποστήριξη της Τεχνολογίας**

- Ο ρόλος της/του εκπαιδευτικού στη χρήση των Νέων Τεχνολογιών
- Το διαδίκτυο ως εκπαιδευτικό εργαλείο
- Χρήσιμες ιστοσελίδες και αποθετήρια μαθησιακών αντικειμένων
- Εκπαιδευτικά λογισμικά γενικής χρήσης
- Εκπαιδευτικά λογισμικά για ΣΜΕΑΕ
- Ασφαλής χρήση του διαδικτύου

### **2η: Η ψηφιακή αφήγηση στην εκπαίδευση**

- Storybird
- Storyjumper
- My Storymaker
- Story Wars

### **3η: Τα ψηφιακά κόμικς στην εκπαίδευση**

- ToonDoo
- Pixton
- Comic Strip Creator

### **4η: On line εργαλεία αξιολόγησης**

- Quizizz
- Crossword Labs
- Kahoot
- Quizlet
- Hot Potatoes
- Socrative

### **5η: Εργαλεία δημιουργίας ιστοτόπων**

- Webnode
- Blogger
- Weebly

### **6η: Εκπαίδευση από απόσταση (πλατφόρμες και εργαλεία επικοινωνίας)**

- Edmodo
- Appear.in
- Doodle
- Padlet

### **7η: Δημιουργία εκπαιδευτικών videos / video animation /παρουσιάσεων**

- Animaker
- Video Pad
- PowToon
- Emaze
- Voki

## **8η: Εργαλεία της Google για την Εκπαίδευση**

- Google Earth
- Google Drive
- Google Forms
- Google Docs
- YouTube

## **9η: Εργαλεία επεξεργασίας πολυμέσων και παραγωγή εκπαιδευτικού υλικού (I)**

- Λήψη πολυμέσων από το διαδίκτυο
- Μεταφορά μεγάλων αρχείων (WeTransfer, Justbeamit)
- Επεξεργασία ήχου (Audacity)
- Επεξεργασία φωτογραφίας (Pixlr, Gimp)
- Επεξεργασία video
- Επεξεργασία αρχείων pdf
- Format Factory

## **10η: Εργαλεία επεξεργασίας πολυμέσων και παραγωγή εκπαιδευτικού υλικού (II)**

- Δημιουργία διαδραστικών αφισών και infographic
- Δημιουργία ιστοριογραμμών
- Δημιουργία puzzle on line
- Εννοιολογική χαρτογράφηση
- Προγράμματα Ζωγραφικής

## **11η: Εισαγωγή στην Εκπαιδευτική ρομποτική και στο STEM**

- Το πλαίσιο της εκπαιδευτικής ρομποτικής
- Εκπαιδευτικά μοντέλα
- Σχεδιασμός διδακτικού σεναρίου
- Η Πλατφορμα Arduino
- Αισθητήρες και ενεργοποιητές
- Εργαστηριακή επίδειξη
- Υπολογιστική επιστήμη
- Υπολογιστική σκέψη
- Επιστημολογία STEM
- Physical computing

## **12η : Σχεδιασμός της διδασκαλίας με Νέες Τεχνολογίες**

- Τυπική & άτυπη εκπαίδευση μέσω των Νέων Τεχνολογιών
- Δια Βίου Εκπαίδευση και Νέες Τεχνολογίες
- Θεωρίες μάθησης & διδακτικά μοντέλα

## Τρόπος υλοποίησης του προγράμματος

Το πρόγραμμα θα υλοποιηθεί με το μοντέλο μεικτής μάθησης (blended learning), δηλαδή με συνδυασμό εξ αποστάσεως μαθημάτων (ασύγχρονες online δράσεις μέσω πλατφόρμας τηλεκατάρτισης) και δια ζώσης συναντήσεις εργαστηριακού χαρακτήρα.

**Επιμορφωτής – Υπεύθυνος Προγράμματος: Σπυρόπουλος Γεώργιος**, Εκπαιδευτικός, MSc Διδακτική της Τεχνολογίας & Ψηφιακά Συστήματα

### **Επιμορφωτές:**

#### **1. Σπυρόπουλος Γεώργιος**

*Ο Γεώργιος Σπυρόπουλος είναι εκπαιδευτικός, πτυχιούχος του Τμήματος Εκπαίδευσης και Αγωγής στην Προσχολική Ηλικία του ΕΚΠΑ και κάτοχος του μεταπτυχιακού διπλώματος «Διδακτική της Τεχνολογίας & Ψηφιακά Συστήματα» με κατεύθυνση την ηλεκτρονική μάθηση του Πανεπιστημίου Πειραιώς. Επίσης είναι επιμορφωτής Β' Επιπέδου Τ.Π.Ε. για την αξιοποίηση των ψηφιακών τεχνολογιών στη διδακτική πράξη.*

#### **1. Καλοβρέκτης Κωνσταντίνος**

*Ο Κωνσταντίνος Καλοβρέκτης κατέχει μεταδιδακτορική έρευνα (PostDoc) και Διδακτορικό Δίπλωμα στην Πληροφορική (Ph.D) στο επιστημονικό αντικείμενο της τεχνολογίας μετρήσεων, επεξεργασίας και συλλογής δεδομένων ενώ διατελεί μεταδιδακτορική έρευνα (PostDoc) στο πεδίο της εκπαίδευσης STEM. Κατέχει μεταπτυχιακή ειδίκευση σε Προηγμένα Συστήματα Πληροφορικής (M.Sc) και μεταπτυχιακή ειδίκευση στις Επιστήμες της Αγωγής (M.A.Ed) στο αντικείμενο της Συνεχιζόμενης Εκπαίδευσης. Σχεδιάζει και αναπτύσσει συστήματα μετρήσεων και ελέγχου μέσω LabVIEW (Certified by National Instrument)*

#### **3. Ζωή Κρόκου**

*Η Ζωή Κρόκου είναι διδάκτορας Ειδικής Παιδαγωγικής του Εθνικού και Καποδιστριακού Πανεπιστημίου Αθηνών και έχει μεταπτυχιακή ειδίκευση στη Διδακτική της Γλώσσας και στην Εκπαιδευτική Ηγεσία και Διοίκηση. Υπηρετεί ως Σχολική Σύμβουλος Δημοτικής Εκπαίδευσης και διδάσκει στο ΕΑΠ και στην Α.Σ.ΠΑΙ.Τ.Ε.. Παράλληλα, συμμετέχει σε επιμορφωτικές δράσεις που αφορούν εκπαιδευτικούς της Δημοτικής και Δευτεροβάθμιας Εκπαίδευσης. Έχει συγγράψει βιβλία και άρθρα που πηγάζουν από τα ερευνητικά της ενδιαφέροντα, τα οποία εστιάζονται κατά κύριο λόγο στη διερεύνηση των παραγόντων που επηρεάζουν την ανάγνωση, και ειδικότερα την αναγνωστική κατανόηση στη μαθησιακή διαδικασία, και τη διαχείριση του φαινομένου του σχολικού εκφοβισμού.*

## ΣΥΝΤΟΜΗ ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ ΔΙΑΔΙΚΤΥΑΚΩΝ ΕΡΓΑΛΕΙΩΝ/ ΥΠΗΡΕΣΙΩΝ ΤΟΥ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

### 1. Storybird

Το [Storybird](#) είναι ένα απλό στη χρήση του εργαλείο ψηφιακής αφήγησης που δίνει τη δυνατότητα στους χρήστες του να δημιουργήσουν διαδικτυακά βιβλία χρησιμοποιώντας διαφορετικά στυλ εικονογράφησης. Συνδυάζει την τεχνολογία με την παραγωγή γραπτού λόγου ενώ ταυτόχρονα εξάπτει την φαντασία και την δημιουργικότητα. Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε το Storybird για να παρακινήσετε τους μαθητές σας να εξασκηθούν στην παραγωγή γραπτού λόγου καθώς και να αναπτύξετε τη δημιουργικότητα και τη φαντασία τους. Ο κάθε μαθητής μπορεί να γράψει και να εικονογραφήσει το δικό του βιβλίο κάνοντας χρήση των εικόνων και των γραφικών που είναι αποθηκευμένα στην διαρκώς αναπτυσσόμενη βιβλιοθήκη του και στη συνέχεια να το μοιραστεί με τους συμμαθητές του. Δίνεται επίσης η επιλογή συνεργατικής γραφής μιας ιστορίας από δύο ή περισσότερα άτομα, αξιοποιώντας έτσι και τη συνεργατική μάθηση.

### 2. Storyjumper

Το [Storyjumper](#) είναι ένα εκπληκτικό εργαλείο δημιουργίας και εικονογράφησης βιβλίων. Δίνει τη δυνατότητα στο χρήστη να φτιάξει τις δικές του ιστορίες εύκολα και γρήγορα, χρησιμοποιώντας έτοιμα πρότυπα ή ξεκινώντας από το μηδέν. Για τη εικονογράφηση της ιστορίας μπορείτε να χρησιμοποιήσετε έτοιμες σκηνές και εικόνες είτε να ανεβάσετε φωτογραφίες της επιλογής σας από το δικό σας υπολογιστή.

### 3. My Storymaker

Το [My Storymaker](#) είναι ένα διαδικτυακό εργαλείο, το οποίο επιτρέπει στους χρήστες να δημιουργήσουν τη δική τους ιστορία επιλέγοντας έναν χαρακτήρα και έναν στόχο. Οι χρήστες επιλέγουν χαρακτήρες, σκηνικά και αντικείμενα. Οι ιστορίες εμπλουτίζονται με την αλληλεπίδραση των ηρώων μεταξύ τους και με τα αντικείμενα που συμμετέχουν στην ιστορία. Η ιστορία αποθηκεύεται με τη μορφή αλληλεπιδραστικού βιβλίου, που μπορούν να το αποθηκεύσουν διαδικτυακά, να το διαβάσουν ή να το τροποποιήσουν, να το εκτυπώσουν και να το μοιραστούν με φίλους τους ηλεκτρονικά.

### 4. Story wars

Το [Story Wars](#), είναι ένα ψηφιακό εργαλείο δημιουργικής γραφής που προάγει τη συνεργατική δημιουργία γραπτών κειμένων. Αυτό πρακτικά σημαίνει πως μια ιστορία μπορεί να αποτελεί προϊόν ομαδικής συγγραφής, «ταξιδεύοντας» από παιδί σε παιδί, ομάδα σε ομάδα, τάξη σε τάξη, σχολείο σε σχολείο και παιδί σε γονιό. Το εργαλείο επιτρέπει την συγγραφή επιμέρους κεφαλαίων μιας ιστορίας από διαφορετικούς χρήστες υπό την μορφή υγιούς άμιλλας καθώς μετά τη δημιουργία ενός κεφαλαίου ο επόμενος χρήστης έχει συγκεκριμένο χρόνο για να προσθέσει το κείμενο του.



## 5. ToonDoo

Το [ToonDoo](#) είναι μια εφαρμογή δημιουργίας σκίτσων και κόμικς σε ελάχιστο χρονικό διάστημα και χωρίς εγκατάσταση κάποιου προγράμματος στον υπολογιστή σας. Μπορείτε να δημιουργήσετε τα σκίτσα σας και να τα δημοσιεύσετε, να τα αποθηκεύσετε στον υπολογιστή σας ή να τα κρατήσετε στον λογαριασμό που θα φτιάξετε στο ToonDoo. Από όλες τις εφαρμογές δημιουργίας κόμικς, το ToonDoo είναι ίσως η γρηγορότερη για αυτό και προτιμάται για εκπαιδευτικούς σκοπούς. Το ToonDoo είναι εξαιρετικά εύκολο στη χρήση, ακόμα και για παιδιά νηπιαγωγείου ή των πρώτων τάξεων του Δημοτικού.

## 6. Pixton

Το [Pixton](#) είναι ένα διαδικτυακό εργαλείο δημιουργίας κόμικς. Ο χρήστης μπορεί να στηρίξει το έργο του σε έτοιμα πρότυπα ή να το δημιουργήσει από την αρχή. Αφού ο χρήστης εγγραφεί, επιλέγει δημιουργία κόμικς και διαλέγει το πρότυπο πάνω στο οποίο θα στηριχτεί. Στην συνέχεια επιλέγει τους χαρακτήρες και ξεκινάει την επεξεργασία. Αφού ολοκληρωθεί το κόμικς, ο χρήστης επιλέγει «Αποθήκευση και Συνέχεια», προσθέτει τον τίτλο και το δημοσιεύει. Στη συνέχεια μπορεί να μοιραστεί το link μέσω e-mail ή στα μέσα κοινωνικής δικτύωσης. Τα κόμικς είναι ένα πολύ χρήσιμο εργαλείο για την πρόκληση του ενδιαφέροντος των μαθητών. Οι μαθητές μπορούν να δημιουργήσουν κόμικς με το Pixton χρησιμοποιώντας συγκεκριμένο λεξιλόγιο που τους έχει δοθεί από τον εκπαιδευτικό, αναπτύσσοντας έτσι τις γλωσσικές τους δεξιότητες αλλά και τη φαντασία τους. Τα κόμικς προωθούν τη δημιουργικότητα των παιδιών, που συμμετέχουν σε τέτοιες δραστηριότητες με ιδιαίτερο ενθουσιασμό και μπορούν κάλλιστα να χρησιμοποιηθούν για διαθεματικές δραστηριότητες.

## 7. Comic Strip Creator

Το [Comic Strip Creator](#) είναι ένα standalone εργαλείο, το οποίο μπορεί ο χρήστης να το εγκαταστήσει τοπικά στον υπολογιστή του δωρεάν. Στη συνέχεια, ο χρήστης επιλέγει από το προσωπικό του αρχείο τις εικόνες που επιθυμεί να χρησιμοποιήσει για το φόντο, τους ήρωες και τα αντικείμενα που συμμετέχουν στην ιστορία. Οι εικόνες τοποθετούνται εύκολα, μέσω drag and drop στην ιστορία. Το κόμικς που δημιουργείται μπορεί να αποθηκευτεί τοπικά στον υπολογιστή του χρήστη αλλά και να δημοσιευτεί στο διαδίκτυο. Το εργαλείο αυτό προσφέρει κατοχύρωση των πνευματικών δικαιωμάτων των ιστοριών στους χρήστες που το επιθυμούν.

## 8. Quizizz

Το [Quizizz](#) είναι ένα δωρεάν, διαδικτυακό εργαλείο, που επιτρέπει στους εκπαιδευτικούς να δημιουργούν εύκολα και γρήγορα, παιγνιώδη κουίζ με σκοπό την αξιολόγηση των μαθητών τους σε πραγματικό χρόνο τάξης, χωρίς οι δεύτεροι να χρειάζονται καμία εγγραφή στην πλατφόρμα. Τα κουίζ προβάλλονται στην τάξη και κάθε μαθητής απαντάει σε αυτά μέσα από τη δική του συσκευή (υπολογιστή, τάμπλετ, smartphone).

## 9. Crossword Labs

Το [Crossword Labs](#) είναι μία από τις ελάχιστες εφαρμογές για σταυρόλεξα που υποστηρίζουν την ελληνική γλώσσα. Είναι ιδιαίτερα απλό στη χρήση του, δεν απαιτεί δημιουργία λογαριασμού και δεν θα σας πάρει πάνω από λίγα λεπτά για να δημιουργήσετε το σταυρόλεξο που επιθυμείτε. Τα σταυρόλεξα αποτελούν ένα ελκυστικό εργαλείο, τόσο για τους εκπαιδευτικούς όσο και για τους μαθητές. Είναι ένας όμορφος τρόπος για να αξιολογήσουμε τη γνώση με ψυχαγωγικό τρόπο χωρίς να αντιμετωπίζουμε τις γνωστές αντιδράσεις των μαθητών όταν πρόκειται να αξιολογηθούν. Υπάρχουν πολλές εφαρμογές τόσο για τον υπολογιστή ή και online, με τις περισσότερες από αυτές να απαιτούν εγκατάσταση στον Υπολογιστή μας ή τη δημιουργία λογαριασμών για να δημιουργηθούν online.

## 10. Kahoot

Το [Kahoot](#) είναι ένα δωρεάν διαδικτυακό εργαλείο που επιτρέπει στους εκπαιδευτικούς να δημιουργούν, εύκολα και γρήγορα, παιχνιδιόδη κουίζ με σκοπό την αξιολόγηση των μαθητών τους σε πραγματικό χρόνο τάξης. Τα κουίζ προβάλλονται στην τάξη και κάθε μαθητής απαντάει σε αυτά μέσα από τη δική του συσκευή (υπολογιστή, τάμπλετ, smartphone). Το Kahoot είναι ένα ιδιαίτερα χρήσιμο και εύχρηστο εργαλείο αξιολόγησης των μαθητών σας σε πραγματικό χρόνο. Μπορεί να χρησιμοποιηθεί σε όλα τα γνωστικά αντικείμενα δίνοντας κίνητρο στους μαθητές να προσέχουν και να μελετούν περισσότερο ώστε να πετύχουν καλό σκορ. Το περιβάλλον χρήσης του είναι φιλικό προς τον χρήστη με έντονα χρώματα και διασκεδαστική μουσική. Μπορεί επίσης να χρησιμοποιηθεί για την ενίσχυση της συνεργασίας ανάμεσα στους μαθητές σας καθώς μπορείτε να έχετε ομάδες μαθητών ανά μια ηλεκτρονική συσκευή. Τέλος, μπορείτε να εμπλέξετε και τους μαθητές σας ενεργά στη δημιουργία ενός κουίζ, κινητοποιώντας τους έτσι να εντρυφήσουν περισσότερο σε ένα θέμα.

## 11. Kubbu

Το [Kubbu](#) είναι ένα ακόμη χρήσιμο εργαλείο για τη δημιουργία διαδικτυακών quiz. Δεν έχει τα χρώματα, τις μουσικές και τα εντυπωσιακά γραφικά που είδαμε στο Quizziz, το Kahoot, ή το Formative, το χαρακτηρίζει όμως η ευκολία και η ποικιλία που παρέχει στη δημιουργία δραστηριοτήτων. Αν κάποιος δεν έχει δημιουργήσει ξανά διαδικτυακά quiz, με το Kubbu θα τα καταφέρει σε χρόνο ρεκόρ.



## 12. Hot Potatoes

Το [Hot Potatoes](#) είναι ένα λογισμικό το οποίο επιτρέπει τη δημιουργία και ανάπτυξη αλληλεπιδραστικών τεστ και ερωτήσεων. Μπορεί να χρησιμοποιηθεί σε όλες τις τάξεις και σε όλα τα γνωστικά αντικείμενα. Μας δίνει την δυνατότητα να φτιάξουμε 5 διαφορετικούς τύπους ασκήσεων. Τα είδη των ασκήσεων που μπορούμε να φτιάξουμε είναι:

- Ασκήσεις σωστού-λάθους ή πολλαπλών επιλογών
- Ασκήσεις συμπλήρωσης κενών
- Ασκήσεις τακτοποίησης ανακατεμένων λέξεων
- Ασκήσεις αντιστοίχισης
- Ασκήσεις σταυρόλεξων

Μεγάλο πλεονέκτημα κατά την αξιοποίηση του είναι το γεγονός ότι οι ασκήσεις που δημιουργούμε μπορούν να αποθηκευθούν σε αρχεία τύπου htm (δηλαδή ως ιστοσελίδα) τα οποία μπορούμε να δούμε με προγράμματα φυλλομετρητών (π.χ Google Chrome). Αυτό σημαίνει ότι στον Η/Υ που το χρησιμοποιούμε ή στο σχολικό εργαστήριο δεν είναι απαραίτητο να έχουμε εγκατεστημένο το συγκεκριμένο λογισμικό. Ακόμα μπορούν να αναρτηθούν σε δικτυακούς τόπους (ιστοσελίδες) και να είναι προσβάσιμες από οποιονδήποτε, αρκεί να έχει σύνδεση με το internet. Το πρόγραμμα διατίθεται ελεύθερα για μη εμπορικούς εκπαιδευτικούς σκοπούς και με την προϋπόθεση οι ασκήσεις που δημιουργούνται με αυτό να είναι ελεύθερα διαθέσιμες στο διαδίκτυο.

## 13. Socrative

Το [Socrative](#) είναι ένα διαδικτυακό εργαλείο αξιολόγησης των μαθητών που επιτρέπει στους εκπαιδευτικούς να δημιουργούν κουίζ και άλλες εκπαιδευτικές ασκήσεις για την τάξη τους καθώς και να παρακολουθούν τις απαντήσεις τους σε πραγματικό χρόνο. Η πλατφόρμα Socrative επιτρέπει στον εκπαιδευτικό να αξιολογήσει τους μαθητές με εκπαιδευτικές δραστηριότητες σε κινητά, tablets και laptops, μέσα από τη χρήση ερωτήσεων και κουίζ.

## 14. Webnode

Το [Webnode](#) είναι ένα εργαλείο για τη δημιουργία προσωπικών ή επαγγελματικών ιστοσελίδων. Δίνει τη δυνατότητα σε χρήστες χωρίς τεχνικές δεξιότητες να αναπτύξουν δωρεάν ιστοσελίδες επαγγελματικού σχεδιασμού σε πολύ λίγα λεπτά. Έχετε την δυνατότητα επίσης να δημιουργήσετε δωρεάν ένα προσωπικό blog ή forum μέσω της εφαρμογής αυτής. Προσφέροντας πληθώρα εργαλείων σχεδιασμού, επιτρέπει στους χρήστες να δημιουργήσουν μία ιστοσελίδα χρησιμοποιώντας τεχνικές "σύρε κι άσε" (drag-and-drop) για την προσθήκη στοιχείων όπως blogs, forums, βιβλιοθήκες φωτογραφιών και αρχείων multimedia, κουτιά feedback, κ.ο.κ

## 15. Weebly

Το [weebly](#) είναι μια on-line εφαρμογή που μας παρέχει τα κατάλληλα εργαλεία για την εύκολη και γρήγορη κατασκευή ιστοσελίδων. Ανήκει στην κατηγορία εφαρμογών web 2.0 του διαδικτύου, δηλαδή είναι εφαρμογή που μας βοηθάει να φτιάξουμε δικές μας εφαρμογές χωρίς να απαιτούνται γνώσεις HTML (γλώσσα των browsers για την απεικόνιση ιστοσελίδων). Κείμενα, εικόνες, βίντεο, χάρτες, widgets κ.α. μπορούν πολύ εύκολα να αναρτηθούν με το ποντίκι μας (click & drag στο χώρο της ιστοσελίδας μας).

## 16. Blogger

Το [Blogger](#) είναι διαδικτυακή υπηρεσία που ανήκει στη Google και χρησιμοποιείται ως μια πλατφόρμα δημιουργίας και φιλοξενίας [ιστολογίων](#). Είναι από τις παλιότερες και δημοφιλέστερες ιστοσελίδες ιστολογίων στον κόσμο.

## 17. Edmodo

Το [Edmodo](#) είναι μια Διαδικτυακή πλατφόρμα Κοινωνικής Δικτύωσης για μαθητές και εκπαιδευτικούς, η οποία επιτρέπει στους τελευταίους να επικοινωνούν, να συνεργάζονται (εργαλείο Συνεργατικής Μάθησης) και να αλληλεπιδρούν σε σχέση με εκπαιδευτικούς στόχους. Πρόκειται για ένα ασφαλές περιβάλλον, καθώς ο εκπαιδευτικός έχει τον έλεγχο για την πρόσβαση και το υλικό της πλατφόρμας και οι μαθητές συνδέονται με κωδικό χρήστη ώστε να αλληλεπιδρούν και να συνεργάζονται ενώ είναι συνδεδεμένοι στο Διαδίκτυο. Συνδυάζει όλα τα χαρακτηριστικά του Facebook, του Twitter και του Blog σε μια μόνο πλατφόρμα, καθώς επιτρέπει την επικοινωνία τόσο με ασύγχρονο τρόπο (όταν, όπου και όποτε ο καθένας έχει τη δυνατότητα να συνδεθεί) όσο και με σύγχρονο. Το σπουδαίο είναι ότι η πλατφόρμα του Edmodo είναι σχεδιασμένη για μαθησιακούς σκοπούς.

## 18. Padlet

Το [Padlet](#) (πρώην Wallwisher) είναι ένα Web2.0 εργαλείο που επιτρέπει στους χρήστες του να δημιουργούν πίνακες ανακοινώσεων, όπου μαθητές και εκπαιδευτικοί μπορούν να αναρτήσουν οποιοδήποτε περιεχόμενο (έγγραφα, εικόνες, βίντεο) για να ερευνήσουν ένα θέμα συνεργατικά από διαφορετικές οπτικές. Οι μαθητές μπορούν ακόμη να “ανεβάσουν” αρχεία που έχουν δημιουργήσει, όπως σημειώσεις μαθημάτων ή εργασίες. Η υπηρεσία επιτρέπει την κοινή χρήση ενός πίνακα από περισσότερα άτομα, ανοίγοντας έτσι το δρόμο για ομαδοσυνεργατικές εργασίες ή projects. Από την στιγμή που τα παιδιά έχουν δημιουργήσει έναν πίνακα ανακοινώσεων ή αλλιώς τοίχο ανακοινώσεων (wall) μπορούν να μοιραστούν το περιεχόμενο του μέσω των δημοφιλών κοινωνικών δικτύων (Facebook, Twitter, κ.α.), να το εξάγουν ως αρχείο ή να το ενσωματώσουν σε ιστολόγια ή blog.

## 19. [Appear.in](#)

Το [Appear.in](#) είναι μια Web 2.0 υπηρεσία η οποία μας επιτρέπει την ομαδική τηλεδιάσκεψη και η οποία λειτουργεί χωρίς να απαιτείται η φόρτωση κάποιου προγράμματος. Στη δωρεάν έκδοση υποστηρίζονται μέχρι 4 συμμετέχοντες στο δωμάτιο συνομιλίας.

Τα μέλη μοιράζονται ένα κοινό δωμάτιο συνομιλίας και μπορούν να χρησιμοποιήσουν εικόνα, ήχο και κείμενο για την επικοινωνία τους. Το εντυπωσιακό της υπηρεσίας είναι η ευκολία χρήσης και έναρξης μιας τηλεδιάσκεψης. Μπορείτε να ξεκινήσετε μια τηλεδιάσκεψη κυριολεκτικά με 2 κλικ!

## 20. [Animaker](#)

Η εφαρμογή [Animaker](#) είναι μια online εφαρμογή δημιουργίας βίντεο με το οποίο ο δημιουργός μπορεί να εισάγει κινούμενα σχέδια, μουσική, ηχητικές πληροφορίες και να εξάγει το αποτέλεσμα ως αρχείο βίντεο ή να το ενσωματώσει σε κάποια ιστοσελίδα. Μέσα από τα βίντεο μπορούμε να επεξηγήσουμε γνωστικά αντικείμενα με ευχάριστο τρόπο ενώ η συμμετοχή των ίδιων των μαθητών στη διαδικασία προάγει την δημιουργικότητα, την φαντασία και εξασκεί τις αφηγηματικές ικανότητες τους.

Το Animaker απευθύνεται σε χρήστες που δεν έχουν ειδικές γνώσεις video animation και για αυτό προσφέρει ένα φιλικό περιβάλλον χρήστη και βιβλιοθήκη πολυμέσων. Η εφαρμογή προσφέρεται στη δωρεάν έκδοση με περιορισμό στη διάρκεια του βίντεο (2 min), στα στοιχεία της βιβλιοθήκης (γραφικά και ήχοι) και ανάλυση SD (720 x 480 pixels). Ωστόσο η δωρεάν έκδοση προσφέρει τα απαραίτητα για να δημιουργήσουμε εκπαιδευτικά βίντεο.

## 21. [MovieMaker](#)

Το [Movie Maker](#) είναι ένα offline εργαλείο των Windows, με το οποίο οι χρήστες μπορούν να δημιουργήσουν βίντεο, ταινίες και παρουσιάσεις. Το εργαλείο αυτό δίνει τη δυνατότητα στους χρήστες να εμπλουτίσουν το βίντεο τους με την προσθήκη τίτλων, μεταβάσεων μεταξύ των σκηνών του βίντεο, εφέ, μουσική και αφήγηση. Επιπλέον, οι χρήστες μπορούν να εισάγουν και να τροποποιήσουν κάποιο υπάρχον βίντεο. Το παραγόμενο αρχείο μπορεί να αποθηκευτεί τοπικά στον υπολογιστή του χρήστη, και να δημοσιευτεί με διάφορους τρόπους

## 22. [PowToon](#)

Το [PowToon](#) είναι ένα online site που μας επιτρέπει να δημιουργήσουμε εύκολα και δωρεάν τα δικά μας βίντεο και παρουσιάσεις κινουμένων σχεδίων. Το site σας παρέχει όλα τα εργαλεία animation που θα χρειαστείτε για να δημιουργήσετε το δικό σας κινούμενο βίντεο ή παρουσίαση. Από την αρχή μέχρι το τέλος, σας δίνονται οδηγίες για να ακολουθήσετε μια εκπληκτικά απλή διαδικασία, με αποτέλεσμα ένα εντυπωσιακό βίντεο.

### 23. Moovly

Το [Moovly](#) είναι ένα online πρόγραμμα δημιουργίας βίντεο με κινούμενα γραφικά που λειτουργεί on line. Το μόνο που χρειάζεστε είναι μια ενεργή σύνδεση στο Internet και ένα πρόγραμμα περιήγησης στον ιστό. Με την εφαρμογή Moovly μπορούμε να δημιουργήσουμε video με κινούμενα σχέδια (animation) και γενικά πολυμεσικό περιεχόμενο.

Η εφαρμογή δίνει την δυνατότητα δωρεάν χρήσης για εκπαιδευτικούς (εγγραφή με email ΠΣΔ) με κάποιους περιορισμούς αλλά και όσοι δεν έχουν email στο ΠΣΔ μπορούν να χρησιμοποιήσουν την δοκιμαστική έκδοση που είναι αρκετή για να φτιάξουν μια απλή εργασία και να δουν τις δυνατότητες του εργαλείου.

### 24.Voki

Το [Voki](#) είναι ένα online εργαλείο δημιουργίας ψηφιακών χαρακτήρων που μιλούν (avatar). Μας δίνει την δυνατότητα να δημιουργήσουμε τους δικούς μας ψηφιακούς χαρακτήρες, τους οποίους στη συνέχεια μπορούμε να στείλουμε με e-mail στους φίλους μας ή να ενσωματώσουμε στο blog ή την ιστοσελίδα μας. Είναι ένα Web 2.0 εργαλείο βασισμένο σε τεχνολογία Adobe Shockwave-Flash. Η αξιοποίηση του μέσα στην τάξη είναι να κινήσει το ενδιαφέρον, να δώσει κίνηση και να διδάξει ιδίως τους μικρούς σε ηλικία μαθητές μας.

### 25. Emaze

Το [emaze](#) ένα εύχρηστο και ταυτόχρονα εντυπωσιακό εργαλείο δημιουργίας διαδικτυακών παρουσιάσεων. Οι παρουσιάσεις είναι πλέον ένα αναπόσπαστο κομμάτι της εκπαιδευτικής διαδικασίας. Με το πέρασμα των χρόνων και με δεδομένη πλέον την πρόσβαση στο διαδίκτυο, τα εργαλεία παρουσιάσεων αυξήθηκαν, με τα περισσότερα από αυτά να είναι πλέον διαδικτυακά. Θα μπορούσαμε να πούμε πως το emaze είναι κάτι ανάμεσα σε powerpoint και prezi, με περισσότερες ομοιότητες με το δεύτερο.

### 26. Google Earth

Το [Google Earth](#) είναι μία εφαρμογή η οποία μας παρέχει δορυφορικές εικόνες μεγάλης ευκρίνειας από όλα τα σημεία του πλανήτη. Οι φωτογραφίες μπορεί να είναι επίπεδες ή με υψομετρική λεπτομέρεια. Πάνω σε αυτές είναι σημειωμένα σημεία ενδιαφέροντος όπως αξιοθέατα, πόλεις, γεωγραφικά στοιχεία, ηφαίστεια, τρισδιάστατα κτίρια υπηρεσίες και πολλά άλλα. Οι όψεις αυτές μπορούν να συνδυαστούν και με χάρτες (από το Google maps) στους οποίους υπάρχουν πληροφορίες για δρόμους κτήρια και υπηρεσίες.

### 27.Google Drive

Το [Google Drive](#) είναι υπηρεσία αποθήκευσης και συγχρονισμού αρχείων που παρέχεται από την Google και επιτρέπει την χρήση αποθηκευτικού νέφους, τον διαμοιρασμό αρχείων και την συνεργατική επεξεργασία από τον χρήστη. Τα αρχεία που μοιράζονται δημόσια στο Google Drive μπορούν να αναζητηθούν με μηχανές αναζήτησης. Το Google Drive προσφέρει σε όλους τους χρήστες του έναν αρχικό online χώρο αποθήκευσης 15 GB.

## 28. Google forms

Χρησιμοποιώντας τις **Φόρμες του Google** μπορείτε να δημιουργείτε επαγγελματικά και εμφανίσιμα ερωτηματολόγια (surveys) για να διεξάγετε την έρευνα σας, να τα στέλνετε με email παροτρύνοντας τους αποδέκτες να αφιερώσουν λίγο από το χρόνο τους για να απαντήσουν στις ερωτήσεις και να συγκεντρώνετε τις απαντήσεις των ερωτώμενων σε ένα λογιστικό φύλλο εργασίας στον δίσκο σας στο Google Drive για την μετέπειτα αξιοποίηση τους.

## 29. We Video

Το [WeVideo](#) παρέχει χαρακτηριστικά όπως cloud-based λογισμικό επεξεργασίας βίντεο και την ικανότητα να παίρνει βίντεο απευθείας από ιστοσελίδες όπως το YouTube και το Facebook. Η μεγάλη του ανάπτυξη τα τελευταία χρόνια το έχει κάνει αρκετά γνώριμο για εκατοντάδες χρήστες, και όχι άδικα.

## 30. Gimp

Το [Gimp](#) είναι σίγουρα η καλύτερη εναλλακτική του Adobe Photoshop και είναι εντελώς δωρεάν. Το πρόγραμμα είναι ανοικτού κώδικα και παρέχει σχεδόν όλα τα εργαλεία που χρειάζεται ένας αρχάριος και ένας επαγγελματίας χρήστης.

## 31. Pixlr

Το [Pixlr](#) είναι σίγουρα ένα από τα πιο αξιόπιστα προγράμματα επεξεργασίας φωτογραφιών/εικόνων και διατίθεται εντελώς δωρεάν. Το πρόγραμμα σίγουρα δεν συγκρίνεται με το Photoshop, αλλά τα εφέ που παρέχει και μερικά από τα εργαλεία του είναι εξίσου καλά και γίνονται πολύ πιο γρήγορα. Έχει το πλεονέκτημα να είναι μεταφρασμένο και στα Ελληνικά.

## 32. Audacity

Ως πρόγραμμα ανοικτού κώδικα, το [Audacity](#) διατίθεται εντελώς δωρεάν και είναι ίσως η καλύτερη επιλογή για δωρεάν επεξεργασία ήχου. Είτε μας ενδιαφέρουν απλές εργασίες, όπως το κόψιμο του ήχου, είτε πιο εξειδικευμένα πράγματα, το Audacity έχει φροντίσει να διαθέτει μια μεγάλη γκάμα από εργαλεία. Με το εύχρηστο περιβάλλον εργασίας του, απευθύνεται τόσο στον μέσο χρήστη, όσο και στους πιο απαιτητικούς. Το Audacity διαθέτει εκδόσεις για Windows, Mac, και Linux, ενώ το περιβάλλον του είναι πλήρως εξελληνισμένο.

## 33. Timetoast

Το [Timetoast](#) είναι ένα online εργαλείο δημιουργίας και δημοσίευσης ιστοριογραμμών. Η απλή έκδοση διατίθεται δωρεάν. Η ιστοριογραμμή αποτελεί χρήσιμο εργαλείο στην προσπάθεια αναπαράστασης του ιστορικού χρόνου διαφόρων ιστορικών γεγονότων ή γεγονότων ζωής. Μπορεί να δημιουργηθεί ατομικά ή και συλλογικά. Μπορεί να σχεδιαστεί ακόμη με τρόπο που θα εμπλέκει δημιουργικά, διαδραστικά το παιδί στη χρήση της. Καθώς επίσης, με τρόπο που να μην αποτελεί ένα απλό χρονολόγιο αλλά να συνδέει τις διάφορες εκφάνσεις της ζωής του τόπου, όπως ανάπτυξη, ασχολίες των κατοίκων, σημαντικά κτίρια του τόπου και αλλαγή χρήσης τους, κ.λπ

### 34. JigsawPlanet

Το [JigsawPlanet](#) είναι μία ιστοσελίδα που μας δίνει τη δυνατότητα να ανεβάσουμε μια εικόνα, για παράδειγμα μια ζωγραφιά των μαθητών μας και να συνθέσουμε ένα online πάζλ. Στην ιστοσελίδα μπορείτε να βρείτε πάρα πολλά έτοιμα πάζλ, με διαφορετικό βαθμό δυσκολίας το καθένα τα οποία απευθύνονται σ' όλες τις ηλικίες ως μέσο δημιουργικής απασχόλησης και ψυχαγωγίας.

### 35. Poster MyWall

Το εργαλείο [PosterMyWall](#) μας επιτρέπει να δημιουργήσουμε posters με έναν πάρα πολύ απλό τρόπο, χωρίς να εγκαταστήσουμε κάποιο πρόγραμμα στον υπολογιστή μας.

Η δημιουργία ενός poster μπορεί να αποτελεί μέρος ενός project ή μιας ενότητας οποιουδήποτε μαθήματος. Προάγει τη συνεργασία των μαθητών στην σχεδίαση και την δημιουργία του και αποτελεί μια ευχάριστη ενασχόληση. Αποτελεί επίσης μέσο δημιουργικής έκφρασης και αποτύπωσης ιδεών.



### 36. Coggle

Το [Coggle](#) είναι ένα online εργαλείο για τη δημιουργία και κοινή χρήση εννοιολογικών χαρτών. Λειτουργεί σε απευθείας σύνδεση με το πρόγραμμα περιήγησής σας και δεν απαιτείται να κατεβάσετε ή να εγκαταστήσετε κάτι. Απαιτείται μόνο να κάνετε εγγραφή με το e-mail σας ή το λογαριασμό gmail.

### 37. Tux Paint

Το [Tux Paint](#) είναι ένα βραβευμένο πρόγραμμα ζωγραφικής για παιδιά ηλικίας από 3 έως 12 (παιδιά προσχολικής ηλικίας και παιδιά δημοτικού). Το Tux Paint χρησιμοποιείται από μαθητές σχολείων σε όλο τον κόσμο για να αποκτήσουν ικανότητες στην ψηφιακή σχεδίαση. Συνδυάζει μια εύχρηστη διεπαφή, διασκεδαστικά εφέ ήχου, και μια ενθαρρυντική μασκότ κινούμενων σχεδίων η οποία καθοδηγεί τα παιδιά καθώς χρησιμοποιούν το πρόγραμμα. Τα παιδιά έχουν στη διάθεσή τους ένα κενό καμβά και μια ποικιλία εργαλείων σχεδίασης που βοηθούν τη δημιουργικότητά τους.



## Οι Παροχές του Προγράμματος με μια ματιά

1. Βεβαίωση (Πιστοποιητικό Ετησίου Προγράμματος - 350 ώρες)

*Η βεβαίωση παρέχεται από το Κέντρο Δια Βίου Μάθησης του ΑΙΕ. Το Κέντρο Δια Βίου Μάθησης με το διακριτικό τίτλο "Βασιλική Μιχαλοπούλου Κέντρο Δια Βίου Μάθησης I" λειτουργεί σύμφωνα με τις κείμενες διατάξεις και έχει πιστοποιηθεί με την υπ. αρ. 2100587 άδεια από τον ΕΟΠΠΕΠ, εποπτευόμενο οργανισμό του Υπουργείου Εθνικής Παιδείας & Θρησκευμάτων.*

2. Ελεύθερη πρόσβαση σε όλα τα Σεμινάρια του ΑΙΕ
3. Σημειώσεις – E-book

## Διαδικασία Εγγραφής και Δίδακτρα

Δίδακτρα: 600€ (καταβάλλονται σε 6 ισόποσες δόσεις των 60€ ή εφάπαξ με την εγγραφή και με έκπτωση 100€, τελικό ποσό 500€). Άνεργοι: 500€ (απαραίτητη η βεβαίωση ανεργίας), φοιτητές 500€, πολύτεκνοι 500€, ΑμΕΑ 500€ .

## Δικαιολογητικά Εγγραφής

- Αίτηση εγγραφής
- Απλή Φωτοτυπία Πτυχίου
- Απλή φωτοτυπία ταυτότητας.

### Πληροφορίες-Εγγραφές:



- Τηλέφωνο: 210-3846930 (Τρίτη έως Παρασκευή 11:00-19:00)
- E-mail: [info@anoikto.edu.gr](mailto:info@anoikto.edu.gr)
- [www.anoikto.edu.gr](http://www.anoikto.edu.gr)



## «Το ερώτημα δεν είναι ποιος θα μου το επιτρέψει, αλλά ποιος θα με σταματήσει»

Αυτή η φράση της Άιν Ραντ (1905-1982, Αμερικανίδα συγγραφέας και φιλόσοφος) συμπυκνώνει όλη τη φιλοσοφία του Ανοιχτού Ιδρύματος Εκπαίδευσης, από την ίδρυσή του έως και σήμερα.

### Ποιοί Είμαστε

Το Ανοιχτό Ίδρυμα Εκπαίδευσης είναι ένα σύγχρονο Ελληνικό Εκπαιδευτήριο, προσανατολισμένο στη Δια βίου Εκπαίδευση και Επιμόρφωση Ενηλίκων. Σκοπός του είναι να παρέχει υψηλής ποιότητας εκπαίδευση σε ενήλικες που στοχεύουν να ξεχωρίσουν επαγγελματικά και προσωπικά. Το ΑΙΕ ιδρύθηκε το 2000 και μετά από 19 χρόνια συνεχούς ενασχόλησης με το πεδίο της Εκπαίδευσης Ενηλίκων, έχει την τεχνογνωσία, την υποδομή, την εμπειρία και την εκπαιδευτική μεθοδολογία, για να προσφέρει εξειδικευμένες υπηρεσίες σε ενήλικες, που θέλουν να βελτιώσουν τις γνώσεις και να αυξήσουν τα επαγγελματικά τους προσόντα.

### Το Ανοιχτό Ίδρυμα Εκπαίδευσης με αριθμούς:

- 19 χρόνια λειτουργίας και επαγγελματικής ενασχόλησης αποκλειστικά με τη δια βίου μάθηση και επιμόρφωση ενηλίκων
- 700 τμ σε ένα αυτόνομο κτήριο με πλήρως εξοπλισμένες αίθουσες (αμφιθέατρο, αίθουσες διδασκαλίας, αίθουσα ψυχοκινητικής, αίθουσα θεατρικού παιχνιδιού), βιβλιοθήκη, βιβλιοπωλείο, και ανοικτούς χώρους ξεκούρασης, φιλοξενούν τις εκπαιδευτικές και πολιτιστικές δράσεις στην Αθήνα. 300 τμ σε ένα αυτόνομο κτήριο με πλήρως εξοπλισμένες αίθουσες, φιλοξενούν τις εκπαιδευτικές και πολιτιστικές δράσεις στην Κρήτη (Ηράκλειο)
- 2 διαδικτυακές εκπαιδευτικές πλατφόρμες (olat & moodle) με ελληνικό περιβάλλον εργασίας χρησιμοποιούνται για την e-learning εκπαίδευση και προσφέρουν περισσότερα από 3.000 διαφορετικά μαθήματα οργανωμένα σε 3 διαφορετικού τύπους προγραμμάτων: μακροχρόνια (12-18 μήνες), ταχύρρυθμα (4-8 μήνες) και σεμινάρια (2-4 μήνες).
- 38 κύκλοι επιμορφωτικών σεμιναρίων και ημερίδων, με περισσότερα από 2.000 σεμινάρια έχουν υλοποιηθεί σε όλη την Ελλάδα.
- Περισσότεροι από 15.000 ενήλικες, έως και το Δεκέμβριο του 2018, έχουν παρακολουθήσει τα ετήσια προγράμματα επιμόρφωσης (δια ζώσης και e-learning). Σχεδόν 70.000 επιμορφούμενοι, έως και το Δεκέμβριο του 2018, έχουν παρακολουθήσει τα δια ζώσης επιμορφωτικά σεμινάρια και τις ημερίδες σε όλη την Ελλάδα.

Ανοιχτό Ίδρυμα Εκπαίδευσης --- [www.anoikto.edu.gr](http://www.anoikto.edu.gr)



Εγκαταστάσεις Αττικής: Μενεμένης 5 Νέα Ιωνία Τ.Κ. 14231  
210.38.46.930 --- email: [info@anoikto.edu.gr](mailto:info@anoikto.edu.gr)

T.

Εγκαταστάσεις Κρήτης: Εθν. Αντιστάσεως 71 Ηράκλειο Τ.Κ. 71306  
Τ. 2810.24.26.32 --- email: [aicrete@anoikto.edu.gr](mailto:aicrete@anoikto.edu.gr)